[CU-039] Asignar cartas de juego

# Descripción de Caso de Uso

*“El caso de uno se efectúa normalmente, al inicio de la partida asignando cartas a cada ”*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Proyecto: | **CLUE – “Do you fear Death?”** | Fecha: | **20/09/2012** |
| Autor: | **Juan Pablo Rodríguez Montoya** | Versión: | **1.0** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Id Caso de Uso:*** | **CU-039** | ***Nombre:*** | **Asignar cartas de juego** |
| *Objetivo en Contexto (Resumen):* | | El sistema reparte las cartas mescladas entre los jugadores.  El sistema inglesa en el archivo enigmático una carta de cada uno de los tipos (arma, personaje, lugar) | |
| *Actores Participantes* | | Cliente (Jugador), Servidor. | |
| *Entradas* | | Cartas del juego  Archivo confidencial  Información de los jugadores que participan en la partida | |
| *Salidas* | | Las cartas asignadas al archivo confidencial, y a cada uno de los jugadores de la partida | |
| *Pre-Condiciones* | | Tener una conexión abierta con el servidor  Estar en el inicio de la partida  Satisfacer el numero de mínimo de jugadores para iniciar la partida | |
| *Post-Condiciones* | | *Condición final de éxito:*  Las cartas han sido asignadas | |
| *Condición final de fallo:*  Forzar levantamiento del servicio de conexión. | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | ***Flujo básico de éxito*** | | |  |
|  | *Actor:* ***Usuario (Jugador)*** |  | *Sistema: (****Entorno Usuario)*** |  | *Sistema:* ***Servidor*** |
| 1 |  | 2 |  | 3 | Sistema asigna las cartas aleatorias al archivo confidencial |
|  |  |  |  | 4 | Mezclar las cartas restantes |
|  |  |  |  | 4 | Se asignan las cartas a cada jugador[[1]](#footnote-1) |
|  |  | 5 | Cada jugador tiene cartas asignadas |  |  |
|  | | El caso de uso termina. | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| ***Variaciones (Caminos Alternativos):*** | El orden de la asignación de las cartas ha variado, pero esto no afecta el resultado, pues la asignación es aleatoria |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | * **Fallo en paso 3, debido a una interrupción en el servicio (conexión)** * **Fallo en paso 4, 5 debido a una interrupción en el servicio (conexión)** |
| *Requerimientos*  *Asociados* | * El sistema asigna aleatoriamente 3 cartas al “archivo confidencial” (arma, personaje, lugar) * El sistema asigna aleatoriamente las cartas disponibles entre los jugadores al inicio de la partida |

1. Se asignan las cartas en sentido horario. [↑](#footnote-ref-1)